

COMMODORE 64/128

CBM

COMMODORE 64/128

COMMODORE 64/128

COMMODORE 64/128



BRILLIANT!
 "Superb... an amazing achievement."
SINCLAIR USER
 "A brilliant arcade conversion packed with furious blasting action." **THE GAMES MACHINE**

**FURIOUS
 COIN-OP
 ACTION**



Screen
 shots taken from
 various computer formats



**STAR
 WARS**



**STAR
 WARS**



This game is the official home computer version of the famous Atari STAR WARS coin-op.

LOADING

Cassette: Hold down SHIFT and press RUN/STOP key.

You take the place of Luke Skywalker, steering your X-Fighter space ship from one attack wave to another, in order to eliminate the Death Star.

Each attack wave consists of three sequences:

Sequence 1 - Dogfight in Deep Space.

Approaching the Death Star, you must shoot down the defending Empire's Tie-Fighters, while avoiding their deadly missiles.

Sequence 2 - Through the Towers.

After reaching the Death Star's surface, you have to survive the attack of various laser towers, which grow up from the ground.

Sequence 3 - Down the Trench.

At last, you dive into the trench searching for your final aim: the exhaust port. Hitting the exhaust port causes the Death Star to explode, and your mission has ended successfully.

At the beginning, you start out with a number of shield points. Each hit by an enemy missile, or collision with a Tie-Fighter, Laser Tower or Laser Barrier will decrease the shield strength by one point. At the end of each wave, you will get extra shield points, and bonus points for each remaining shield. If you lose all your shield points, your X-Fighter explodes, and the game is finished.

At the very start of each new game, you have the possibility to choose between starting at wave 1, 3 or 5, with a different starting score of 0, 400,000 or 800,000 points.

To choose the starting wave, you simply point with your cursor at the appropriate icon, and press the FIRE button.

CONTROL

Your space ship will be steered by moving the Joystick, the lasers of your X-Fighter are fired by pressing the FIRE button. See keyboard control instructions on the screen.

Good luck, and may the Force be with you! Always.

Dieses Spiel ist die offizielle Heimcomputerversion des berühmten Automatenspiels STAR WARS von Atari.

LADEANWEISUNGEN

Drücken Sie gleichzeitig die Tasten SHIFT und RUN STOP herunter.

Sie übernehmen die Rolle des Luke Skywalker, dessen Aufgabe es ist, sein Kampfschiff (Typ X-Fighter) durch die verschiedenen Angriffswellen zu steuern, um schließlich den Todesstern zu vernichten.

Sequenz 1 - DOGFIGHT in den Tiefen des Weltraums.

Während Sie den Todesstern anfliegen, müssen Sie die Tie Fighter des Imperiums unschädlich machen, und dabei gleichzeitig den Raketen ausweichen.

Sequenz 2 - Durch die Türme.

Nachdem Sie die Oberfläche des Todessterns erreicht haben, müssen Sie die Angriffe der verschiedenen Laser-Türme, die

aus dem Boden kommen, überstehen.

Sequenz 3 - Im Graben.

Schließlich tauchen Sie in den Graben hinein um Ihr letztes Ziel, die Öffnung des Auslaßschachtes, zu finden. Wenn Sie diesen Punkt treffen, bringen Sie den Todesstern zur Explosion, und Ihre Mission ist erfolgreich beendet. Bei Spielbeginn erhalten Sie eine bestimmte Anzahl von Schuttschild-Punkten (shield points), die die Abwehrkraft der Schuttschilde Ihres Schiffs anzeigen.

Jeder Treffer einer gegnerischen Rakete und jede Kollision mit gegnerischen Tie-Fightern, Laser-Türmen oder Laser-Barrieren setzt die Abwehrkraft Ihrer Schuttschilde um einen Punkt herunter. Am Ende jeder Angriffswelle bekommen Sie zusätzliche Schuttschild-Punkte und Bonuspunkte für jeden übrig gebliebenen Schuttschild.

Wenn Sie sämtliche Abwehrkraft verloren haben, explodiert Ihr Schiff und das Spiel ist beendet.

Bei Beginn jedes neuen Spiels können Sie auswählen, ob Sie bei Angriffswelle 1, 3 oder 5 (mit 0, 400,000 oder 800,000 Startpunkten) anfangen möchten.

Zum Auswählen des Schwierigkeitsgrades bewegen Sie einfach den Cursor auf das entsprechende Symbol und drücken dann zur Bestätigung den Feuerknopf.

STEUERUNG

Ihr Schiff läßt sich mit dem Joystick steuern, und die Laserkanonnen werden durch Drücken des Feuerknopfs abgefeuert.

Die Tastaturbelegung können Sie dem Startbildschirm entnehmen.

Viel Glück, und möge die Macht mit Ihnen sein. Immer.

Questo gioco è la versione da casa ufficiale del famoso STAR WARS delle sale giochi Atari.

CARICAMENTO

Tieni premuto SHIFT e premi il tasto RUN/STOP. Avvia il nastro.

Sei Luke Skywalker e manovri la navicella spaziale caccia X tra le ondate d'attacco per eliminare la Stella della Morte. Ogni attacco si svolge in tre fasi:

Fase 1 - Combattimento ravvicinato nello spazio profondo. Mentre ti avvicini alla Stella della Morte, devi abbattere i caccia Tie ed evitare allo stesso tempo i loro missili mortali.

Fase 2 - Attraverso le torri. Una volta raggiunta la superficie della Stella della Morte, devi sopravvivere agli attacchi di diverse torri laser, che spuntano dal terreno.

Fase 3 - Nella trincea. Finalmente ti butti nella trincea alla ricerca del tuo obiettivo finale: il foro di scarico. Una volta colpito il foro di scarico, la Stella della Morte esplode e la tua missione avrà successo.

All'inizio del gioco hai un numero di punti per lo scudo. Ogni volta che ti colpisce un missile nemico, o ti scontri con un caccia Tie, la potenza della Torre laser o della Barriera Laser diminuisce di un punto. Alla fine di ogni ondata, ti verranno assegnati altri punti per lo scudo e punti supplementari per

ciascuno scudo rimasto.

Se perdi tutti i punti per gli scudi, il tuo caccia X esplode e il gioco è finito.

All'inizio del gioco hai la possibilità di scegliere di cominciare all'ondata 1, 3 o 5, con un punteggio iniziale di 0, 400,000 o 800,000 punti.

Per scegliere l'ondata iniziale, basta puntare con il cursore alla relativa icona e premere il pulsante di FUOCO.

COMANDO

La navicella spaziale può essere manovrata mediante il joystick, i laser del caccia X vengono lanciati premendo il pulsante di FUOCO. Tieni d'occhio le istruzioni di comando a video.

Buona fortuna, e che la Forza sia sempre con te!

® & © 1987 Lucasfilm Ltd. & Atari Games. All Rights Reserved. Used Under Authorization, © Domark.

The Hit Squad,
P.O. Box 350,
Manchester.
M60 2LX

M60 2LX